

80 000 000
metų nuo dinozaurų
išnykimo
GRUODIS
numberis

1

KRISTOLINIS RUTULYS

Nerčinis kurinis laikinastolimojo žaidimakoje atlikliau
perdirbuojas pakraštyje, sistemoje vadinamoje trisim Šaulių
sistemoje, trečioje nuo centrinio triebolio planetų - LEMĘ.
mažos valstybėlės (Lietuvos) didelio miesto liečiaudaujančiu
skambiniu vardu Kaunas, pakraštyje, didelio seno priešo
(Li- osios vid. mokyklos) pusrūsyje susikurių grupelių bendru
minčiu, pasiryžusių išvaikyti visuotinį žemėlapių ir užimtinių...

„iš fantastikos mėgėjų klubo „FATA MORGANA“ istorijos“

Šalis šešelių

Nakties blakstienos užveria akis
Ir bunda miegas,
Jis pavergia karštą žmonių širdis,
Neatsilaiko niekas.

Atsibundi tamšaus tarpeklio gilumoj,
O gal gėlėtoj pievoj.
Jauti tik gilią neviltį tyloj,
O gal ramybę sieloj.

Tau noris kuo greičiau pradingt iš čia,
O gal užtrukti amžius
Tu nejauti, kad dūsauj sapne,
Pavydi žemės paukščiams.

Sustoja laikas neramus,
Pradingsta mintys.
Esi tik vergas nerangus,
Praradės viltį.

Ir sugrąžint į patalą namų
Tegali rytas.
Širdy siaubingai neramu,
Gyvenimas - tik mitas.

O, varge, saulė nepakils,
Nublokšta vėjų.
Ir tavo siela pasilikis
Šaly šešelių.

Ieva



Kompiuteriniai žaidimai

Diablo

Senovinis blogis, įkalintas po kovos tarp Pragačio ir dangaus, vėl laisvas. Vienas iš trijų brolių demonų - Diablo - vėl tarp mūsų. O jo tikslas - išlaisvinti savo brolius, kad galėtų kartu su jais niokoti šį pasaulį. Vėl ateina tamsūs laikai.

Kas gali sustabdyti Diablo? Jau ne vienas bandė, tačiau jie visi arba žuvo, arba tapo Diablo tarnais. Ir čia pasirodote jūs - ilgai lauktas herojus.

Jūs galite žaisti už stiprų karij, išmintingą magą ar vikrų plešiką. Kas jūs bebūtumėt, jūs - vienintelis, galintis išgelbėti miestelį... Ir pasaulį.

Diablo - puikus vaidmenų žaidimas (Role Playing Game). Viskas vyksta realiamame laike - daugybės laiko apmastynamas jūs neturėsite. Jums teks kautis su daugybe įvairiausių pabaisų, rinkti iš daugybos ginklų, išmokti ne vieną kerą. Galésite grožėti puikia grafika, klausytis situaciją atitinkančios muzikos.

Jeigu jumis atsibos kovoti prieš pabaisas, galésite išbandvoti savo jėgas prieš kitus žaidėjus. Atsargiai - jie dažnai būna labai galingi.

Diablo tikrai jumis patiks - ne veltui jis tapo populiariausiu 97'ų metų žaidimu. 98'ųjų metų pabaigoje turėtų pasirodyti Diablo II.

Birthright: The Gorgon's Alliance (Prigimtinė teisė: Gorgonų sajunga)

Ir vėl gėris kovoja prieš blogį. Tik ši kart jūs - pirmas, valdantis šalį. Jūs - mirtinės Gorgono priešas. Kas laimes? Neskubėkite atsakyti. Kad laimėtumėte jūs, teks imtis protinės diplomatijos, vystyti valdomas šalis, pasirinkti teisingą strategiją ir taktiką ir netgi... būti atsargiam einant į nuotyki. Nors žaidimas strateginis, tačiau eidamas į nuotykius jūs rasite daiktų, kurie padės jums lengviau pasiekti pergalę... arba išgelbės jūs nuo pralaimejimo.

Net jeigu jūs labai prityrės žaidėjas, nemanykite, kad laimėsite ši žaidimą vos prisédės prie kompiutero. Šis žaidimas pralaikys jus prie ekrano daugybę valandų ir... jūs nebūtinai laimėsite.

The Last Bounty Hunter (Paskutinis premijų medžiotojas)

Jūs mēgstate vesternus? Dažnai svajojote buti drąsiu šerifu? Dabar tai galite. Ir nors pats žaidimas nėra labai įdomus, nors jis nėra dinamiškas, tačiau filmuoti kadrai sužeikia jam patrauklumo. Tačiau laimėti galite tik tuo atveju, jei turite greitą reakciją ir neblogai valdote pekę. Jei nebūsite pakankamai greitas, jus nušaus, ir duobkasys ištars: "Jei tau nebūtų leista šaudyti, mes taip ir nebūtume susitikę."... ir nusijuoks.

Terracide

Nors laivynas neturi jokios galimybės atsilaikyti prieš grįžtančių ex-žmonių ordą, tačiau vienišas laivas gali prasmuktį pro jų gynybą ir sunaikinti juos vieną po kito... Tai - istorijos, kurios pagrindinis veikėjas - jūs, pradžia. Kas bus toliau priklausys nuo jūsų.

Puiki grafika, 360 laipsnių vaizdas... Ne veltui šis žaidimas laimėjo ne vieną apdovanojimą. Užmirškite senajį Descent. Dabar yra Terracide.

Quake (Šiurpulyς)

Jūs jaū manote, kad žinote viską apie šį žiaurų žaidimą, kur' turi būti pakankamai greitas, kad išliktum pats ir užmuštum kitus? Palaukič. Net jeigu jūs žaidėte jį per kompiuterinius tinklus, jūs tikriausiai dar nė viską žinote. Nebent žaidėte "pagrobk vėliavą" (capture the flag), nebent pabuvojote Quake'o pasaulyje (Quake World), nebent matėte Quake'o tvirtovę (Quake Fortress). Peržvelkime šiuos tinklinius Quake'o variantus:

Quake World: tai eilinės Quake'o žaidimas. Juk ir anksčiau žaidėte vienas prieš kitą, o ne bendrai prieš pabaisas. Tačiau dabar galimybės kur kas didesnės. Jūs galite žaisti su žmonėmis iš viso pasailio, tereikia susirasti serverį, ryšys su kuriuo būtų gana geras ir ...sékmės. O rasti serverį ne taip jau sunku. Pasibastę internete galite rasti netgi Quake World klanų puslapius.

Capture the flag: dvi komandos, "mėlynieji" ir "raudonieji" bando pagrobtį vieni kitų vėliavą ir parsinešti į savo bazę. Tčiau dar reikia išsaugoti savają... Nors jūsų mokėjimas žaisti svarbus, tačiau čia didele reikšmę turi taktika - tai juk komandinis žaidimas.

Quake Fortress: taip pat komandinis žaidimas. Ivesta daug naujovių, būtent - specialybės. Čia jūs galite būti daktaru, snaiperiu, šnipu... Ir visi jie turi tik jiems būdingų įpatybių, īgūdžių.

Starcraft (Žvaigždėlaivis)

Kas gi nežino garsiojo firmos Blizzard žaidimo Warcraft? Starcraft - tai kosminė jo versija.

Žemiečiai išnaudojo Žemės resursus ir plečiasi toliau, negailestingai išnaudodami turtingas planetas. Čia jie ir sutinka mistišką Protos rase. Protos jau ne vieną šimtmetį pakenčia žemiečių ekspansiją, tačiau kiek dar laiko tai tėsis? Tuo tarpu atsiranda dar viena rasė - biologinės kovos mašinos, niokojančios Protos teritoriją. Kas išliks? Kas laimės? Kas gi pagaliau valdys Galaktiką?

Sin (dar neišleistas)

Jūs žaidėte Quake'ą? Firma Activision siulo dar vieną panašų žaidimą. Tik ši kart veiksmas vyksta ne mistiniuose pasaulyuose, o mūsų giminijoje planetoje, jau po 2000-ųjų metų. Tačiau nemanykite, kad jūs kausitės su paprastais žmonėmis - jums



kelią pastos mutantai. Mat, jūs - spec. padalinio pulkininkas, turintis sustabdyti pavojingo narkotiko gamintojus. Lengva nebus, tačiau, juk tam jūs ir turite visus šiuos ginklus, argi ne, pulkininke?

„Halloween“

Ši šventė atsirado prieš šimtus metų keltų religijoje. Druidams nauji metai prasidėdavo Lapkričio 1-ąją, Mirties Valdovo dieną. Pasakojimai apie vaiduoklius taip pat mena tuos senus druidų laikus. Todėl dabar „Halloween“ metu rengiamasi šmėlomis, kaukais, goblinais (piktosios šméklos), skeletais, raganomis, katémis, nešiojami vériniai iš obuolių ir t.t.

„All Hallows Day“.

Jos išvakarėse, spalio 31 d. ir švenčiamas dabar „Halloween“ (All Hallows Even“ - Visų Šventųjų išvakarės).

Anot legendos dvasios, šméklos, goblinai ir t.t. „Halloween“ metu sudaro „organizuotą opoziciją“ šventiesiems. Tai kilo iš senojo pagoniško tikėjimo - tikima, kad mirusiujių sielos ateina pasijuokti iš visų šventųjų ir taip pasilinks minti.

„Halloween“ Amerikoje pradėtas (vėl!) švesti XIX a. viduryje. Čia šią tradiciją „atvežę“ airiai emigrantai.

Vienas iš svarbiausių šios šventės atributų - žibintas iš tuščiavidurio molūgo su išpaustinėtomis akimis ir burna (taip vadinanamas Džekas).

Pagal legendą, vyras vardu Džekas buvo išvytas iš rojaus už savo kandžius juokelius ir pasmerktas amžinai vaikščioti po sviečiai pasiūvęsdamas žibintu.

„Halloween“ metu krečiami pokštai, pasakojama apie vaiduoklius (renkamas geriausias pasakojimas), gąsdinami kaimynai (tam, kad duotų kokį skanėstą), žaidžiami žaidimai.

Lietuvos Fandomo metraštis '97

Tokie jau matyt tie „fantastai“. Jei tik susiburia į krūvą taip ir iškrečia ką nors, pvz.: Kauno FMK „Feniksas“ šią vasarą „iškrėtę“ konventą „Lituanicon'97“, o šiek tiek anksčiau pavasarį Vilniaus klubas „Dorado“ „iškrėtę“ Antrajį Tolokino ir Fentezi festivali...

Pakruojo FMK „Selija“ eilinį kartą nustebino penktuoju klubo gimtadieniu ir jam skirtu suvažiavimu „FantRopp'97“, kuris dalyvių skaičiumi bei renginių kiekui mažai tenusileido „Lituanicon'ui“.

Buvo ir mažiau reikšmingų, bet ne mažiau įdomių įvykių, tokį kaip išvyka prie Vilkokšnio ežero („Feniksas“) ar tuo pat metu vilniečių suorganizuotos lauko žaidynės.

Rudenį įvykių nesumažėjo, spalio mėnesį Vilniaus FMK „Dorado“ šventė klubo 18-ąjį gimtadienį. Kauno FMK „Feniksas“ spalio 13 d. šventė 13-ąjį

gimtadienį su naujokų krikštynomis, fantasto priesaika, konkursais, diskoteka iki pakvažimo ir ...tortu su 13 juodų žvakių.

„Fata Morgana“ bandė „pavežti“ „Halloween“ šventimą „Senajame Treste“ ir tai mums beveik pavyko, nors vicnu metu tai atrodė kaip „Košmaras Guobų gatvėje“, tik be Fredo Kriugero...

fata morgana [lot. fata Morgana - fėja Morgana (apgaudinėjanti keliautojus netikrais reginiaiš)]

- 1) atmosferos reiškinys, kitaip miražas;
- 2) nereal, neigyvendinama idėja, įsivaizduojamas.

Tarptautinių žodžių žodynas

PRIESAika

Prisiekiu Stikso vandenais
nepasikliaut jokiais dievais,
gyvent vien savo jégomis,
kol žemę chaosas praris,

kol aš matysi tamsoje,
kol tapsiu požemio dvasia,
kol būsiu lygus sū dievais,
ir prakeksmai nueis niekais.

Klajot nepramintais takais,
kovoč su demonais pačiais,
ten, kur kitam pritrūks drąsos,
nebėgti niekad iš kovos.

Tamsos šviesoj, šviesos tamsoj,
apleisto požemio vėsoj
ieškoti nuotykių dvasios,
lyg aklas, ieškantis švicsos.

Prisiekiu protėvių vardu,
krauju, liepsna, tvirtu kardu,
lai sudreba mirties ranka,
kai susitiksiu aš su ja.

Ir jei pažeisiu žodžius šiuos,
lai mane dvasios supešios
ir siela mano tik nurims,
kai Stiksas žemę paskandins.

Darijus Black Orkas



Gyva!?

Gyva!!!!!!!!!!?

... Prieblanka... Didelis erdvus kambarys... Minkštoje sofoje įsitaisiusi Džein. Tai šviesių garbanotų plaukų, mėlynų akių ir gražios figūros mergina, kuri šiandien labai linksma... Šalia jos, prabangiai krėsle sėdi tamsaus gymio, rudų akių, liekna mergina - Džiuli. Iš lėto gurkšnodama arbatą Džiuli taré:

- Jis... Tuoj turi ateiti.
- Taip, jau tuoj dešimta! - linksmai atsakė Džein.

Jos ir toliau linksmai šnekučiavosi, kai staiga jų pokalbi pertraukė tylus beldimas į duris.

- Tai jis! - sušuko Džein ir nubėgo atidaryti durų.

Džiuli išgirdo tylus artėjančius žingsnius. Atsisuko. Taip, tai jis. Jis droviai pasisveikino. Į kamarę įbėgusi Džein pasodino jį ant sofos ir pati įsitaisė šalia. Merginos pradėjo čiauškėti ir kalbinti svečią. Netrukus jis įsidrąsino ir jų pokalbis pagyvėjo:

- Kada...? - O, taip... . - Uau, kaip šaunu! - ...Ane... - Nejaugi? - O gal...

Staiga pokalbis nutrūko ir jie išgirdo laikrodžio dužį, kuris rodė kad jau pusę dyliukos. Jis pašoko ir prabilo:

- Galbūt man jau metas eiti...
- Ne, ne! - sušuko Džein. - Dar pabūk.

Liepsnojanti žvakė jau buvo smarkiai apdegusi, bet užgėsti dar nesiruošė. Jis prisėdo. Kambaryje tvyrojo tyla. Po kelių minučių jis taré:

- Ar jūs merginos žinojote, kad žemė - gyva?

Džiuli susimastė. Džein nusišypsojo ir pažvelgė jam į akis.

- Nejaugi? Kaip gi ta žemė galėtų būti gyva? - vis dar su šypsena veide paklausė Džein.

- Isivaizduok, kad žemė, - tai vienas kūnas. Tai toks kūnas, kuris, kaip ir tu, kvėpuoja, galvoja. Vaikšto... Kurio gyslomis teka kraujas, kuris turi širdį, kuris galbūt turi draugų...

- Gal ir vaikų jis turi? - juokdamasi paklausė šviesioji mergina.

Džiuli rūsciu žvilgsniu pažvelgė į Džein. Tačiau jis neįsižeidė.

- Nežinau... Gal ir turi...

- Gerai, gerai, palaukit. Jeigu pagal tą tavo teoriją žemė gyva, tai kaip ji vaikšto, kvė...

- Čia ne jokia kvaila teorija, - nutraukė jis Džein - čia yra tiesa, tiesa! - Paskutinį žodį jis rėkė išrėkė. - Žemė yra gyva. Jūs tik pagalvokite, kiek visatoje yra planetų?! Gausybė... Ir visa ta gausybė planetų, visos tos planetos yra gyvos. Ir kodėl jos negalėtų turėti draugų? Kaip ir tu Džein, kaip ir Džiuli... (Džein neišlaikė ir nusisukusi nusikvatojo)- Jis rimtesniu balsu tėsė toliau - taigi, žemė priklauso saulės sistemai. Ji be sustojimo juda aplink saulę. Tą judėjimą aš ir vadinu vaikščiojimu. Žinoma, ji vaikšto ne taip kaip mes, bet ji visiškai juda!

Kuo toliau, tuo labiau Džein darėsi linksma. Ji jau neslėpė savo juoko. O jo balsas darėsi vis piktesnis:

- Kur aš čia sustojau? A, prisiminiau... Taigi, žemė turi širdį - branduoli. Žemė turi ir kraują... Jos kraujas, tai lava. Ar matėt jūs, merginos bent jau per televiziją.



ugniakalnio išsiveržimą? Kaip ir mums kartais bėga kraujas, taip žemei - lava. Čia ne joks prasimanymas, - jo balsas darési vis griežtesnis ir pilnas pagiežos Džein, kuri vis šaipési iš jo žodžių. - Kuo daugiau aš apie tai galvoju, tuo labiau aš įsitikinau, kad žemė - gyva. Ji netgi galvoja. Tikrai, aš jums galiu įrodyti, kad žemė turi protą...

Džein garsus juokas pertraukė jo pasakojimą. Daugiau jis neištvrė:

- Kaip man patinka, kai žmonės pradeda juoktis nei iš šio nei iš to. Ne, rimtai, kaip man patinka, - jis pradėjo rékti. - Kaip man patinka, aš tiesiog negaliu atsidžiaugti! Aš be galio laimingas! - Jo isteriškas balsas darési plonesnis. - Tokių kvailų mergų aš dar nebuvalau matęs, tokią neišmanélių! Negi nesuprantat, kad žemė, - tai kūnas, kad žemė - gyva! Negi jūs tokios žioplos! Kiek kartą aš jums turésiu kartoti, kad žemė - gyva... Žemė - gyva... Žemė - gyvyvaaaaaaa!!!

Jo isteriškas balsas dar suplonėjo ir dabar girdéjosi tik šaižus cypimas. Džein pažvelgė į draugę. Jos žvilgsnis buvo sustojęs ties juo... Staiga jis nustojo cypti ir atsipeikėjusi Džein apsižvalgė. Vietoj įprasto erdvaus kambario vaizdo, ji pamatė daugybę smėlio... Taip, tai buvo dykuma. Jie visi trys kažkaip atsidūrė begaliniuose smėlynuose... Džein greit užsimerkė ir sustingusiais iš baimės pirštais patrynė akis. Atsimerkė... Smėlis, vien smėlis... Jos draugai sustingę nejudėjo... Jie atrodė taip toli... Džein pabandė atsistoti, tačiau žemė po kojomis sujudėjo ir ji, neišlaikiusi lygsvartos, parkrito. Ten, kažkur toli, girdéjosi muzika... Žemė vėl sujudėjo ir mergina išvydo smėlio kalną, kuris vis didėjo. Staiga viskas aptemo. Džein nieko nematė ir nieko nesuvokė... Ją pažadino lietus. Dykuma... Lietus... Ir milžiniškas smėlio veidas prieš ją... Džiuli ir jis vis dar nejudėjo. Didžiulis veidas pakrypo į Džein ir tarė:

- Jis nespėjo tau pasakyti, kad žemė taip pat ir valgo!

Tai buvo riaumojimas, kuris priminė grasinimą.

- Nejaugi?! - sunkiai išrékė Džein.

- Cha tu netikėjai juo, tu netiki manim. Pažūrėsim ką tu pasakysi dabar, - tai tarės jis iškišo liežuvį ir paémęs prarijo sustingusį jį.

- Aš tikiu tavim, - prabilo Džein, - aš ir juo tikėjau... Aš tik erzinau jį... Aš, aš nieko blogo nenorėjau. Aš galvojau, kad tai žaidimas...

- Dabar jau vėlu, - suriaumojo žemė ir suédė Džiuli...

To jau buvo per daug. Džein neišlaikė ir pradėjo bėgti. Smėlis buvo pilnas stiklų, tačiau persigandusi Džein jų net nejautė. Pasigirdo skardus žemės juokas... Džein vis bėgo, vis krito, vėl kėlési ir vėl bėgo... Kol apsivaigusi apalpo...

Džein pramerkė akis. Rytas... Paukščiai čiulba... Ji sofoje... Savo kambaryste...

- Ačiū dievui tai tik sapnas, - pagalvojo Džein. - Ačiū dievui!

- Tai ne sapnas, - pasigirdo sarkastiškas riaumojantis balsas.

Džein apsižvalgė atidžiau. Kambarys pilnas smėlio ir stiklų... Ji pajuto skausmą... Jos kojos ir rankos buvo kruvinos...

- Tai ne sapnas, - Džein ausyse užė riaumojantis balsas. - Tai ne sapnas. Tai ne sapnas.

Dove



a
ri
d

o
!
s

.

Kažkokių aukštesnių jėgų apsėstas, nusprendžiau surengti
apklausą tema:

Mano nebūties vizija

1. Kaip? CHA! Nori, kad taip iš kart ir pasakyčiau... (Matyt balsi paslaptis) Gal kai ateina AUTORIUS ir išjungia šviesą.
2. Nebūtis tai yra kitas pasaulis. (Matyt anas!?) Vienu žodžiu: daug šviesos ir laimės. (O žodžiai tai keturi)
3. Ar tai kai jų nėra ar tai kai tos svajonės neišsipildo? (Ko gero SOKRATO palikuonė). Aš nežinau... Čia nesamonė... Edvinai tu durnas.
4. Kas? Kas? O-o-o. Gal svajonių išnykimas, nes jos kažkada buvo... (Bet pražuvo)
5. CHA! Nejsivaizduoju. A-a-a. Išnykstu erdvėje, pasidalinu į mažas daleles ir išsisklaidau po visą erdvę. (Idomi įvykių seką)
6. (Ilga, ilga tyla) Egzistuoti taip, kad niekas nežinotų, kad egzistuoju. Tinka?
7. Tai ką man dabar sakyti? Nu bliacha (matyt turėta omenyje diržo saglis (rus.)). HM. Dieve (aš ne dievas) kaip sunkiai... Palauk... Na nebūtis... nieko... nieko... tamša... tamša... tamša...

Socio-crazy-ologas **EDVINAS FOX**

P.S.: Gerai, kad nieks neklausinėja to kuris klausinėja...



Konkursai:

1. Trumpas fantastinis apsakymas;
2. Eiliuotas fantastinis kūrinys;
3. Geriausias fantastinis anekdotas.

Veikėjai: ateiviai, astronautai, drakonai, šméklos, vaiduokliai, vampyrai ir t.t.
ir t.t. ir t.t...



Nugalėtojams prizai - pralaionėjusiems kaulai !!!

F - komanda: FMK „Fata Morgana“ - Jurga, Dovilė, Giedrė, Edvinas FOX, Ieva, Greta, Indrė, Vaiva;

FMK „Feniksas“;

Petras, Violeta, Darijus Black Orkas;

Solo partija kompiuterio klaviatūra: Irina

Maketavo ir spausdino:

Remis be C⁰;

Idėja: Evaldas.

E - mail: evaldas@13vm.kau.soros.lt

